



Lignes directrices pour les parcours du Défi de l'AAC

Objectif

L'objectif du Défi consiste à mettre à l'épreuve les compétences en conduite du conducteur et la vitesse d'exécution du binôme. La difficulté et les exigences en matière de conduite et de parcours à ce niveau doivent refléter celles rencontrées aux championnats du monde. Cette épreuve sera jugée par des juges Experts seulement.

Admissibilité

Seuls les chiens qui participent aux épreuves d'agilité standard de niveau Expert peuvent s'inscrire au Défi.

Règle du jeu

Le chien et son conducteur doivent négocier le parcours tel que conçu par le juge.

Règlements

Tous les règlements et normes d'exécution actuels de l'épreuve d'agilité standard Expert s'appliquent à l'exception de l'exécution de la table. La position du chien sur la table est au choix tant que le chien reste sur la table (le chien peut être assis, debout, couché, se déplacer). Le décompte de 5 secondes commence dès que le chien a les quatre pattes sur la table. Si le chien quitte la table avant que les cinq secondes soient écoulées, la pénalité normale s'applique.

Temps de parcours et parcours qualificatif

Le temps de parcours standard (TPS) est basé sur le temps du chien sans faute le plus rapide dans chaque hauteur de saut multiplié par 1,2. Les chiens qui sont sans faute et dont le temps est égal ou inférieur au temps du chien sans faute le plus rapide multiplié par 1,2 se qualifieront. Le temps sera arrondi au **centième** de seconde supérieur ou inférieur le plus près.

Par exemple : le temps du chien sans faute le plus rapide dans une division et une hauteur de saut particulière est de 45.23 s.

Le TPS pour cette hauteur de saut sera établi à : $45,23 \times 1,2 = 54,276$

Une fois le résultat arrondi, le TPS est de 54,28 secondes

Tous les chiens d'une division et d'une hauteur de saut particulière ayant fait un sans faute et dont le temps de parcours est inférieur au TPS ainsi calculé se qualifient.

Qu'il y ait une table ou non sur le parcours, le calcul du TPS est le même, soit 1,2 fois le temps du chien sans faute le plus rapide pour cette hauteur de saut.

Équipement:

- Nombre d'obstacles permis 20 à 23.
- Sauts droits – des sauts avec ailes et sans ailes sont tous les deux nécessaires. Les sauts simples, c.-à-d. avec une seule barre, sont permis.



- Sauts en largeur : parmi les trois genres de saut en largeur (oxer, barres de Spa et saut en longueur), le parcours DOIT comporter deux sauts en largeur dont le genre est différent, un troisième genre est facultatif. Le nombre minimal de sauts en largeur à exécuter est de deux, chacun étant d'un genre différent, et le nombre maximal est de quatre, ceux-ci étant de trois genres différents.
1. Oxeur : Un oxeur avec ailes est préférable. Il doit être remplacé par un saut droit en Spécial et Vétéran et peut être franchi plus d'une fois. Si un club possède deux oxers, il est permis de les mettre tous les deux sur le parcours. Évitez les oxers dont les montants sont faits d'un contreplaqué plein qui obstrue la vue du chien lors d'une approche à angle, même lorsque cet angle est léger.
 2. Barres de Spa : Des barres de Spa avec ailes sont préférables. Cet obstacle doit être remplacé par un saut droit en Spécial et Vétéran et peut être franchi plus d'une fois.
 3. Saut en longueur : Utilisation fortement encouragée. Il doit être remplacé par un saut droit en Spécial et Vétéran. **Il ne doit être franchi qu'une fois.** Deux modèles de saut en largeur sont permis. a) Le saut en largeur ascendant où la première planche est la plus basse et la dernière la plus haute, les planches étant inclinées vers l'approche de l'obstacle pour plus de visibilité. b) Le saut en largeur en dos d'âne où la première et la dernière planche sont à la même hauteur et les plus basses et où la planche centrale est la plus haute, les planches sont horizontales (tel que décrit dans le livre des règlements de l'AAC). Le saut en largeur ascendant est préféré car c'est le modèle utilisé aux compétitions internationales. **Mise en garde :** Les quatre piquets marquant les coins de ce saut sont autonomes et peuvent facilement être déplacés pour des raisons de sécurité.
- Pneu – Obligatoire, il ne doit être franchi qu'une fois.
 - Tunnel – Obligatoire, minimum d'une entrée et maximum de trois entrées par parcours.
 - Tunnel souple – Obligatoire, il ne doit être utilisé qu'une fois.
 - Passerelle – Obligatoire, elle ne doit être utilisée qu'une fois.
 - Palissade – Obligatoire, elle ne doit être utilisée qu'une fois.
 - Balançoire – Obligatoire, elle ne doit être utilisée qu'une fois.



- Slalom – Obligatoire, configuration 1 x 12 piquets et ne doit être utilisé qu'une fois.
- Table – Facultative

Directives pour la conception de parcours

Le parcours doit respecter les règles concernant la sécurité s'appliquant aux parcours d'agilité standard Expert, à l'exception de ce qui suit :

- L'utilisation d'approche en ligne droite des sauts doit être limitée. Des angles d'approche fermés et modérément fermés sont préférables. Ces approches constituent des défis mineurs à majeurs selon la fermeture de l'angle (voir les notes)
- On encourage fortement l'utilisation de virages à 180 degrés, à 270 degrés, de serpentines et d'enfilades (threadles), de 180 degrés exigeant d'envoyer le chien, etc. Il s'agit de défis pour le conducteur et, en fonction de l'approche, ils constituent des défis mineurs à majeurs (voir les notes).
- Une serpentine ou une enfilade (threadle) ayant une approche à angle fermé est une configuration familière. On peut utiliser des sauts sans ailes mais des sauts avec ailes sont recommandés. L'espace minimal entre l'extérieur d'une aile/d'un montant et l'extérieur de l'autre aile ou montant de sauts formant une serpentine ou un virage à 180 degrés est de cinq pieds. L'espace minimal entre l'extérieur d'une aile/d'un montant et l'extérieur de l'autre aile ou montant de sauts formant une enfilade (threadle) est de 10 pieds.
- Poser deux ou trois défis dans une séquence est fortement recommandé. Ce genre de séquence contiendrait 4 à 5 obstacles en fonction des défis. (voir les notes)
- Il est recommandé d'utiliser des sauts avec ailes lorsque les angles d'approche sont très fermés, surtout lorsque l'approche rend le saut difficile à voir pour le chien. Par exemple, une approche à angle fermé à la sortie d'un tunnel ou un saut à une barre dont l'angle d'approche est très fermé.



- L'angle d'approche du pneu, de l'oxer et des barres de Spa ne doit pas être supérieur à 30 degrés sur les dix derniers pieds précédant l'obstacle.
- L'angle d'approche de tous les obstacles à zone de contact ne doit pas être supérieur à 30 degrés sur les dix derniers pieds précédant l'obstacle.
- Il est préférable de ne pas utiliser les discriminations tunnel/passerelle et tunnel/palissade ou de les limiter à une seule discrimination.
- Si un tunnel est placé sous un obstacle à zones de contact, on ne peut demander de négocier le tunnel suivi immédiatement de l'obstacle à zones de contact ou l'obstacle à zones de contact suivi immédiatement du tunnel – un autre obstacle doit être exécuté entre ceux-ci (voir les notes).
- Minimum d'une entrée et maximum de trois entrées dans des tunnels par parcours (à l'exclusion du tunnel souple).
- On recommande que la difficulté des entrées de slalom représente un défi allant de modéré à très difficile.
- Les deux derniers obstacles du parcours ne doivent pas comporter de défi majeur pour créer une arrivée rapide.
- On peut utiliser un maximum de deux leurres (saut ou tunnel). Ceci est facultatif.
- Les sauts et tunnels pouvant entraîner une erreur de parcours peuvent être aussi près que 12 pieds SEULEMENT s'ils sont précédés d'une section où le conducteur contrôle le chien (voir les notes). Le conducteur doit pouvoir créer une trajectoire qui permet d'éloigner le chien du mauvais obstacle.
- La distance entre une série d'obstacles est la même qu'en agilité standard Expert, soit un minimum de 15 pieds et de 18 pieds avant et après les efforts en largeur.
- Il faut alterner les séquences rapides avec celle exigeant plus de contrôle. Il ne faut cependant pas créer des trajectoires dangereuses ou peu fluides dans les séquences exigeant un contrôle.
- Le parcours doit comporter quatre à six défis majeurs. Les défis de conduite sont préférés aux défis de discrimination.



- Un nombre illimité de défis mineurs est permis.
- Le parcours doit comporter plusieurs changements de main (quatre ou cinq au minimum).

Quelques exemples de défis MAJEURS en expert

1. Entrée de tunnel près de la rampe ascendante d'un obstacle à zones de contact et précédée d'une série de sauts faisant face à l'obstacle à ne pas prendre. Dans l'épreuve du Défi, cette configuration est déconseillée et une discrimination de ce genre ne peut être utilisée qu'une fois sur un parcours.
2. Tunnel en ligne droite suivi d'un saut à ne pas prendre.
3. Le trajet du chien passe près d'un obstacle à ne pas prendre.
4. Des obstacles très près l'un de l'autre (5 pieds) après une série de sauts.
5. Deux rampes ascendantes d'obstacles à zones de contact près l'une de l'autre (4 à 6 pieds) et précédées de sauts faisant face à l'obstacle à ne pas prendre.
6. Slalom dont l'angle d'approche est de 60 degrés ou plus et précédé de plusieurs sauts.
7. Une section qui incite à conduire à distance. La distance maximale entre le chien et le conducteur est de 15 pieds.
8. Une section répétitive, c.-à-d. prendre au minimum deux obstacles deux fois dans la même direction et, la deuxième fois, après ces deux obstacles prendre un virage allant dans une direction opposée à celle prise la première fois.

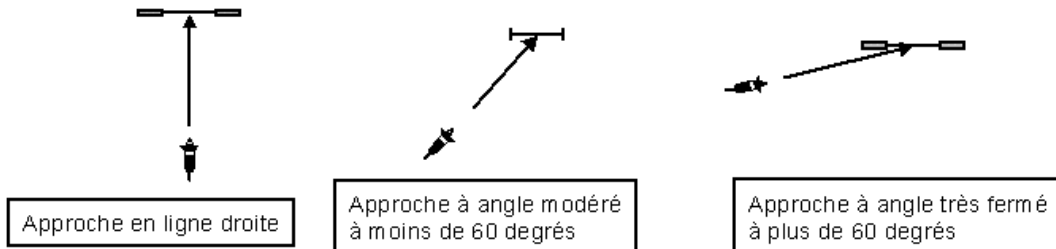
Quelques exemples de défis de conduite

Il y a plusieurs façons de créer des défis de conduite. Voici quelques exemples :

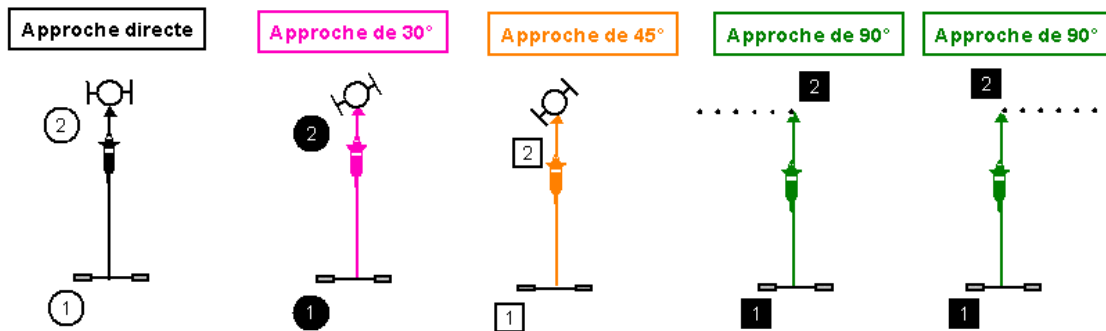
1. Plusieurs changements de main forcés.
 2. Une séquence comportant plusieurs changements de main forcés.
 3. Une enfilade (threadle)
 4. Une serpentine
 5. Une serpentine décalée.
 6. Un virage à 180 degrés entre deux sauts
 7. Une séquence rapide menant à une séquence exigeant du contrôle (par ex. : slalom).
 8. Une séquence dont l'alignement des obstacles force le conducteur à planifier sa position pour diriger adéquatement le chien.
 9. Une situation où le conducteur doit modifier la trajectoire du chien lors de l'approche d'un saut pour éviter un obstacle incitant à une erreur de parcours.
 10. Une séquence où le conducteur doit incurver ou modifier la trajectoire du chien pour qu'il voit l'obstacle suivant ou ait une meilleure approche.
-



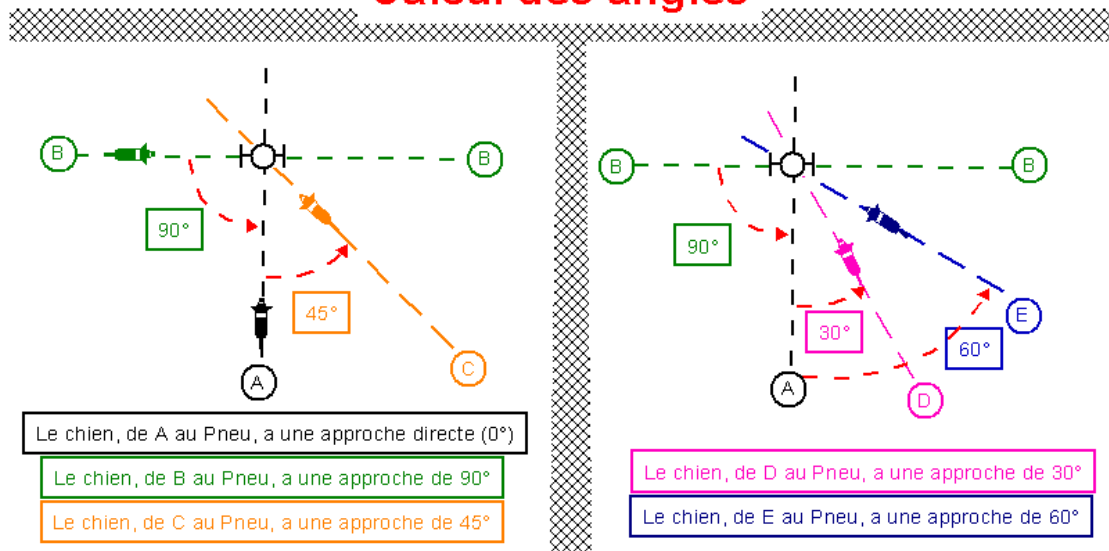
Explication de la terminologie des angles d'approche :



Calcul des angles

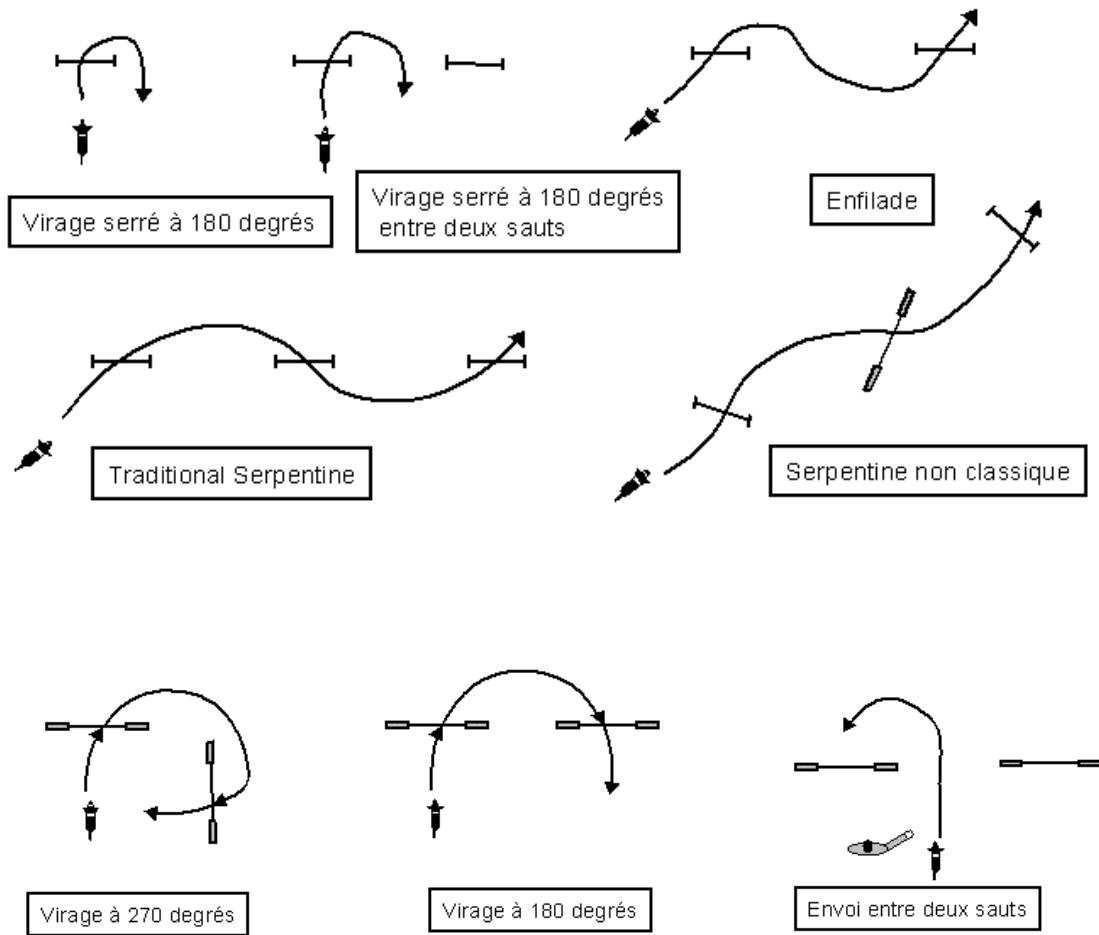


Calcul des angles



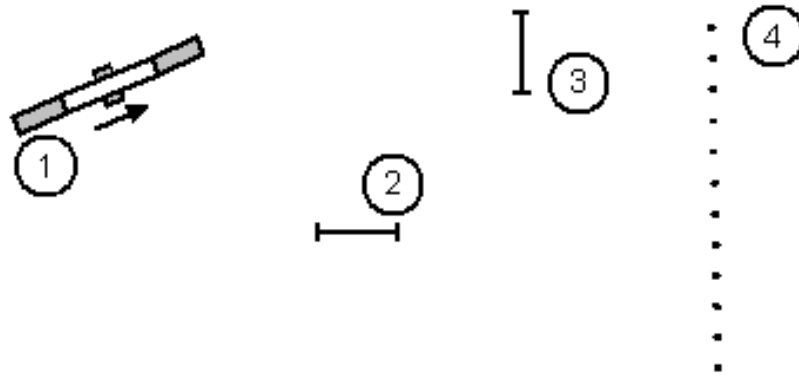


Exemples de défis de conduite

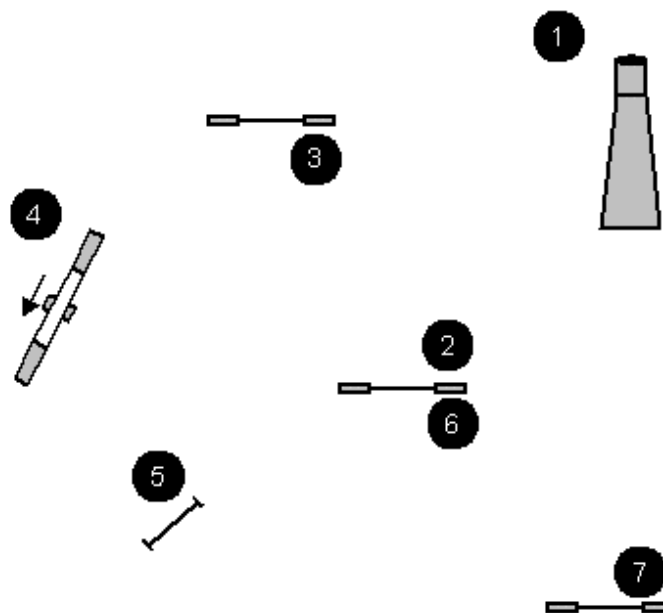




Exemple de plusieurs défis de conduite consécutifs



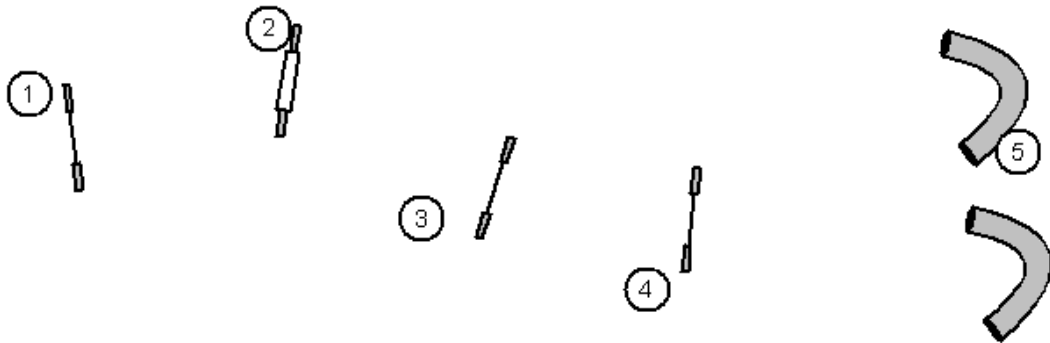
Ce défi offre la possibilité d'un croisé avant entre 1 et 2 suivi d'un virage à 270 degrés de 2 à 3 et d'un virage à 180 degrés pour une entrée de slalom à 90 degrés. La séquence comporte deux changements de main au minimum, un défi majeur et plusieurs défis mineurs.



Cette séquence comporte une approche difficile à la sortie d'un tunnel souple (1 à 2), un virage à 180 degrés de 2 à 3 et de 6 à 7. Elle comporte deux changements de main au minimum, un défi majeur et plusieurs défis mineurs.

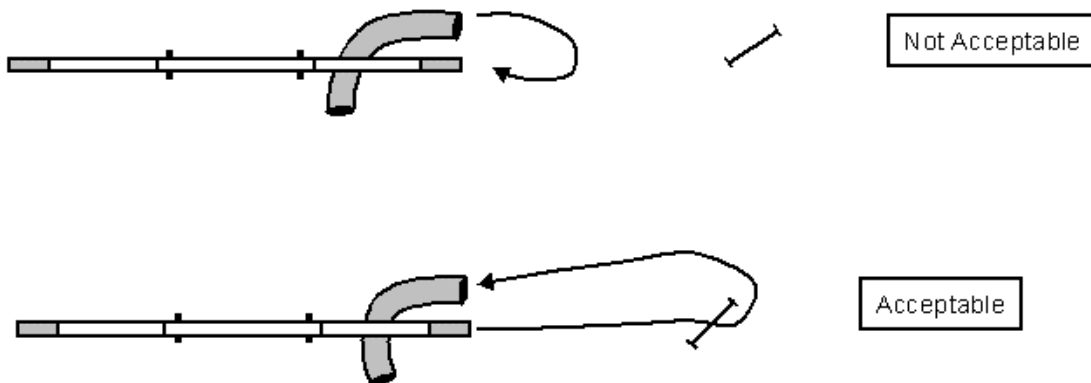


Exemple de défi de conduite à NE PAS poser dans une épreuve du Défi :



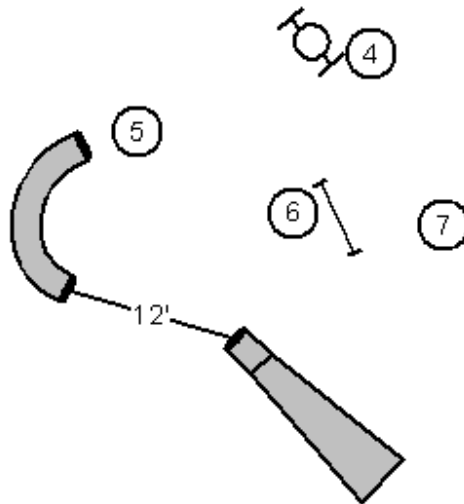
Dans ce cas, une section très rapide est suivie d'une discrimination entre deux ou trois entrées de tunnel. Le conducteur ne pourra être en position à temps pour diriger son chien vers la bonne entrée car il doit appuyer le chien dans la transition de 2 à 3. Le flot naturel du parcours amène le chien à grande vitesse devant la mauvaise entrée de tunnel.

Si un tunnel est placé sous un obstacle à zones de contact, on ne peut demander de négocier le tunnel suivi immédiatement de l'obstacle à zones de contact ou l'obstacle à zones de contact suivi immédiatement du tunnel – un autre obstacle doit être exécuté entre ceux-ci. N'oubliez pas que les discriminations tunnel/zones de contact ne sont pas encouragées et que, si utilisées, elles sont limitées à une seule discrimination par parcours.





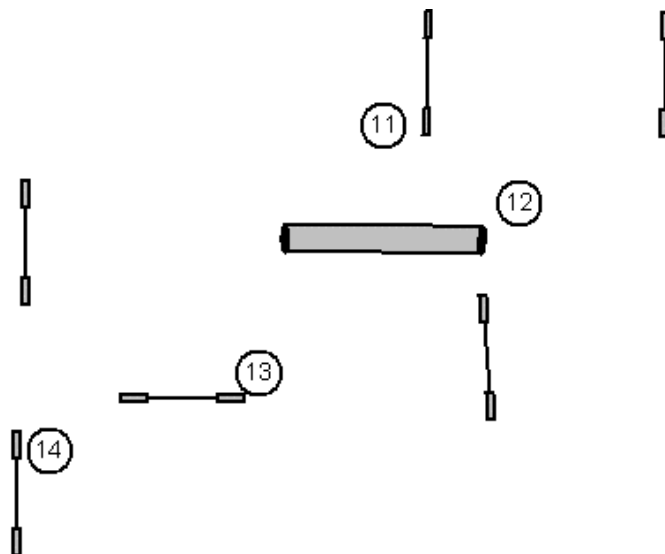
Exemple d'une distance de 12 pieds permise vers un obstacle pouvant entraîner une erreur de parcours



Définition de défi majeur et mineur

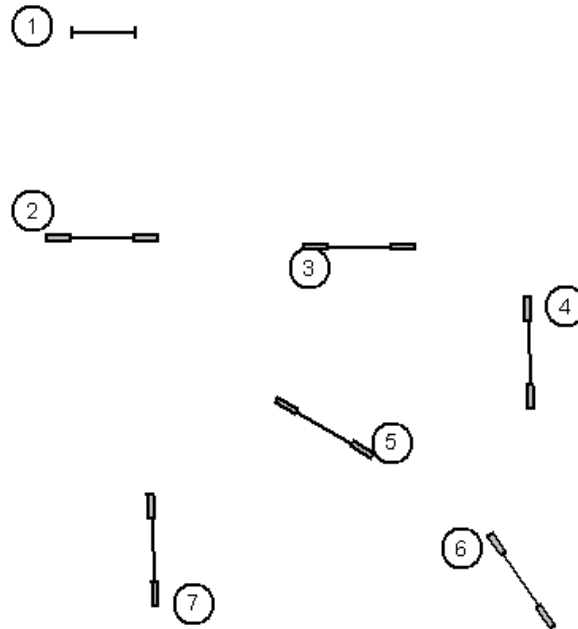
Il peut y avoir défi de conduite majeur lorsque...

- en raison de la direction et de la vitesse, le conducteur serait dans une position **sévèrement désavantagé** pour conduire le chien;

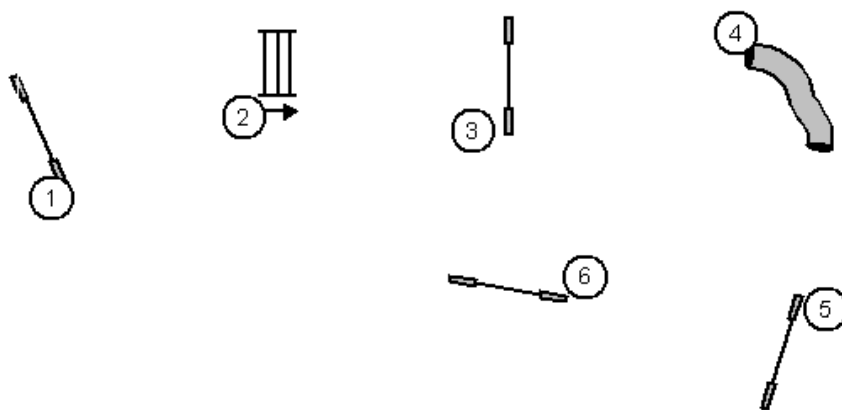




- il y a plusieurs changements de main **successifs** dans une séquence **rapide** (3-4 changements);

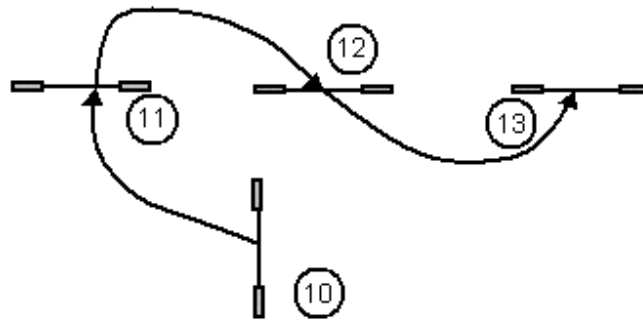


- l'approche d'un obstacle n'est pas visible en raison de l'angle d'approche et que cette approche est **précédée d'une séquence rapide**;

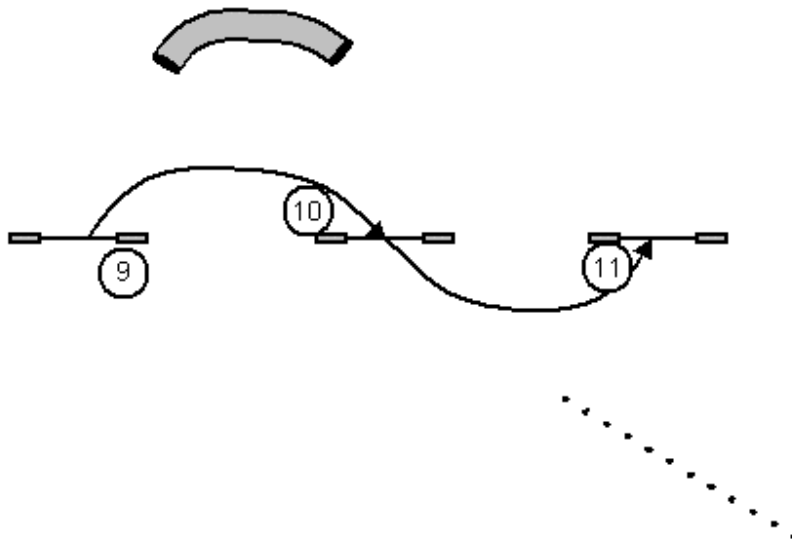




- l'approche du premier obstacle d'une séquence technique (une serpentine, une enfilade ou un virage à 270 degrés, par exemple) **est à un angle difficile de 60 degrés ou plus;**

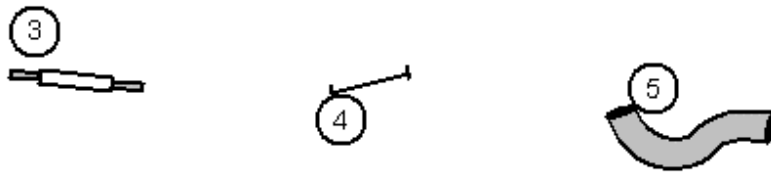


- une séquence technique comme une serpentine, une enfilade ou un virage à 270 degrés, par exemple, **est entourée de près par d'autres obstacles** pouvant causer une erreur de parcours;

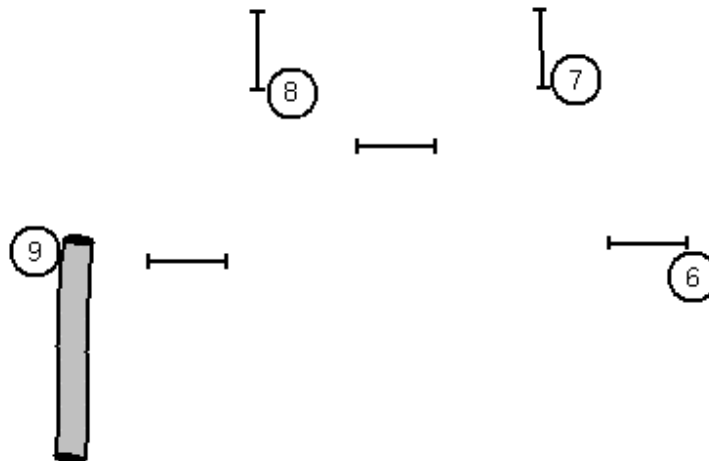




- une serpentine n'a pas un aspect classique **avec des angles d'approche plus difficiles**.

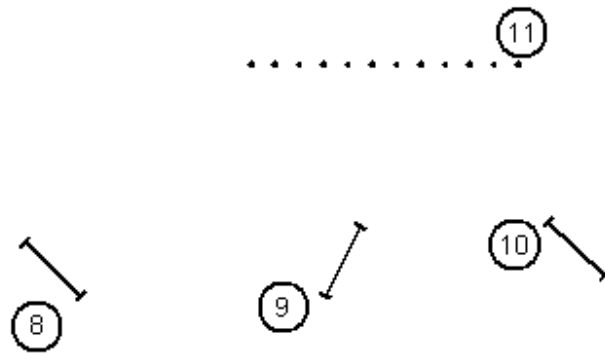


- le chien doit longer un obstacle dans une séquence **rapide** et que la meilleure conduite serait de mettre cet obstacle **entre le chien et le conducteur** (layering).



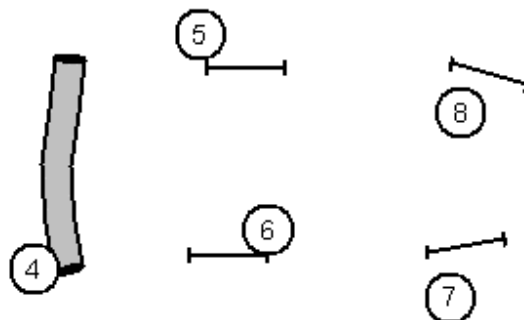


- l'approche de l'entrée du slalom est difficile (60 degrés ou plus) et que la séquence est **rapide**.



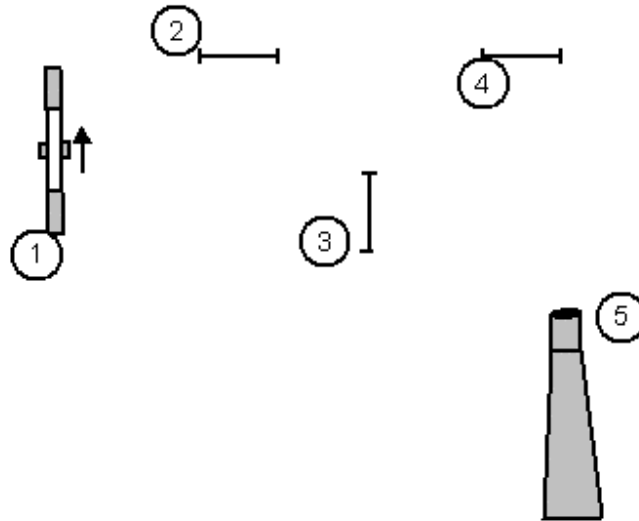
Il peut y avoir défi de conduite mineur lorsque...

- en raison de la direction et de la vitesse, le conducteur serait dans une position **légèrement désavantagé** pour conduire le chien;

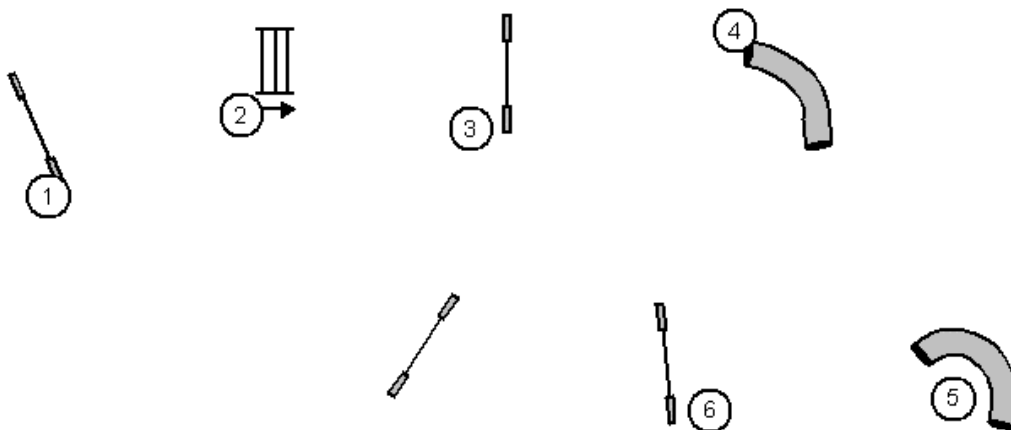




- il y a quelques changements de main **successifs** dans une séquence (2 changements)

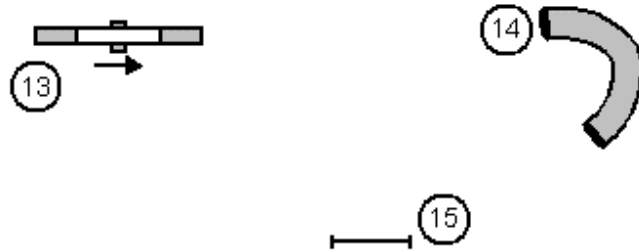


- l'approche d'un obstacle est **partiellement dissimulée** en raison de l'angle d'approche et que cette approche est **précédée d'une séquence rapide**;

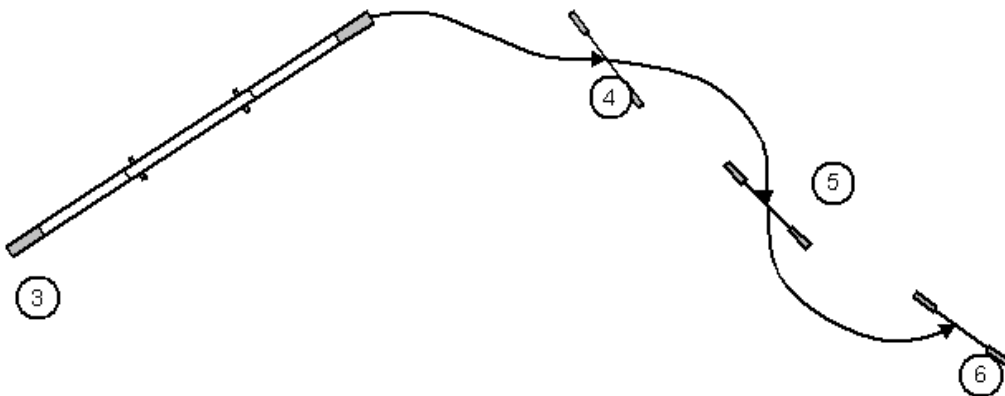




- l'approche d'un obstacle n'est pas visible en raison de l'angle d'approche et que cette approche est **n'est pas précédée d'une séquence rapide**;

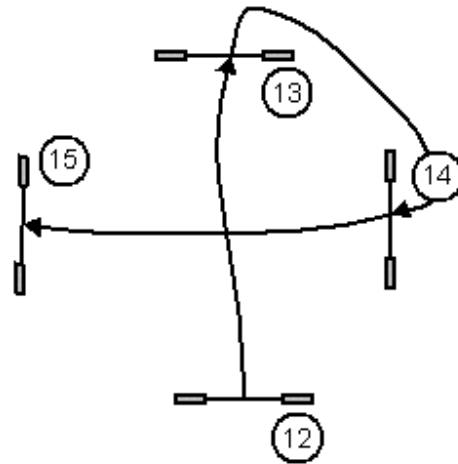


- l'approche du premier obstacle d'une séquence technique (une serpentine, une enfilade ou un virage à 270 degrés, par exemple) **est à un angle moyen**, de moins de 60 degrés;

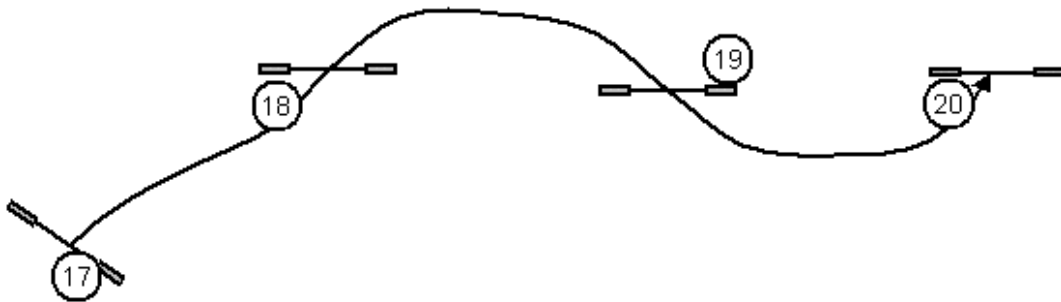




- une séquence technique comme une serpentine, une enfilade ou un virage à 270 degrés, par exemple, **n'est pas entourée de près** d'autres obstacles pouvant causer une erreur de parcours;

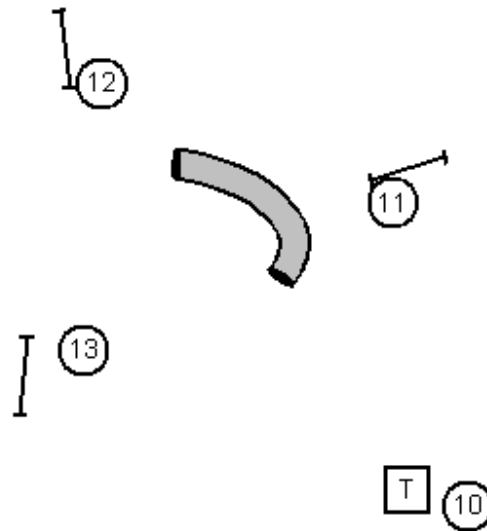


- une serpentine se présente sous **sa forme classique**;





- le chien doit longer un obstacle dans une séquence et que la meilleure conduite serait de mettre cet obstacle entre le chien et le conducteur (layering) et que la séquence est précédée d'une table **permettant au conducteur de se positionner adéquatement**;



- l'approche de l'entrée du slalom est difficile (60 degrés et plus) et que la séquence ou l'obstacle précédent **permet au conducteur de se positionner adéquatement**.

